Структура базы данных пользователей

String**username –** никнейм пользователя, указанный при регистрации

String**email –** почта пользователя, указанная при регистрации. Является ключом доступа к базе от класса User, передаваемого из входа.

List<int> **defect –** коды дефекта. 1 – картавость, 2 – г, 3 – гамма. Присваиваются/добавляются 1, 2, 3 при прохождении диагностики. По умолчанию 0 (нет дефекта).

Map<int, int> **lessons\_passed –** словарь с общим количеством уроков. Ключ – код дефекта, значение – кол-во уроков.

Map<int, int> **lessons\_correct** – словарь с общим количеством успешно пройденных уроков. Ключ – код дефекта, значение – кол-во уроков.

Map<int, List<dynamic>> **time\_plan** – правило, по которому составляется расписание.   
Ключ – код дефекта, значение – список.   
В списке:   
int **0 элемент** – длительность обучения  
List<bool> **1 элемент** – список, состоящий из 7 элементов, каждый из которых – день недели. 0 - нет урока, 1 - есть.  
int **2 элемент** – кол-во уроков  
int **3 элемент** – кол-во упражнений **(под вопросом)**

Map<datetime, List<dynamic>> **lessons –** словарь, генерируемый редактором сценариев. Ключ – дата, значение – список. Список представляет собой хранилище со словарями пройденных или непройденных уроков, в котором ключ – тип дефекта, значение – 0 или 1 (пройдено или нет)

Bool **isDiagnosed** – пройдена ли диагностика

Bool **isRedacted** – пройдено ли редактирование